## Trabajo Practico 1

Alumno: Garcia Cintia

**Ejercicio 1:**

Algoritmo Ejercicio1

Escribir "Hola Mundo";

FinAlgoritmo

**Ejercicio 2:**

Algoritmo ejercicio2

Definir nombre Como Caracter;

//Le pedimos el nombre y damos bienvenida//

Escribir "Ingrese su nombre:";

Leer nombre;

Escribir " Bienvenido/a: " ,nombre, " al trabajo practico de Secuenciales"

FinAlgoritmo

**Ejercicio 3:**

Algoritmo ejercicio3

Definir celsius, kelvin Como real;

//Solicitamos un dato de temperatura en celsius y luego lo mostramos en kelvin//

Escribir " Por favor ingrese la temperatura en Celsius: ";

Leer celsius;

kelvin <- celsius + 273.15

Escribir " La temperatura en kelvin es:" kelvin;

FinAlgoritmo

**Ejercicio 4:**

Algoritmo ejercicio4

//Solicitamos al usuario que nos brinde una distancia en millas nauticas y luego mostramos el equivalente en metros//

Definir millas\_nauticas, metros Como real;

Escribir " Por favor ingrese una distancia en millas\_nauticas:"

Leer millas\_nauticas

metros <- millas\_nauticas \* 1852000

Escribir " El equivalente en metros es: " metros;

FinAlgoritmo

**Ejercicio 5:**

Algoritmo ejercicio5

//Calcular el precio de un producto//

Definir precio\_inicial, descuento, precio\_final Como REAL

Escribir "Ingrese el precio inicial del producto: "

Leer precio\_inicial

Escribir " Escriba el descuento de porcentaje que se le aplicara al producto : "

Leer descuento

precio\_final <- precio\_inicial - (precio\_inicial \* descuento / 100);

Escribir " El precio final del producto es: " precio\_final;

FinAlgoritmo

**Ejercicio 6:**

Algoritmo ejercicio6

//Calculos con numeros enteros//

Definir primerNumero, segundoNumero,suma, resta, multiplicacion, division, potencia Como Real

Escribir "Ingrese un numero entero: "

Leer primerNumero

Escribir "Ingrese otro numero entero:"

leer segundoNumero

suma <- primerNumero + segundoNumero;

Escribir " La suma de ambos numeros es: " suma

resta <- primerNumero - segundoNumero;

Escribir "La resta del segundo por el primer numero es:" resta

multiplicacion <- primerNumero \* segundoNumero;

Escribir "La multiplicacion de ambos numeros es:" multiplicacion

division <- primerNumero / segundoNumero

Escribir " La division del primer numero por el segundo es: " division

potencia <- primerNumero ^ segundoNumero

Escribir " El resultado de la potencia del primer numero elevado al segundo numero es:" potencia

FinAlgoritmo

**Ejercicio 7:**

Algoritmo ejercicio7

//calcular area y perimetro de un triangulo rectangulo//

Definir primerCateto, segundoCateto, hipotenusa, area, perimetro Como Real

Escribir "Calcularemos el area y el perimetro de un triangulo rectangulo"

Escribir "Ingrese Primer Cateto"

Leer primerCateto

Escribir " Ingrese el Segundo Cateto"

Leer segundoCateto

area <- (primerCateto \* segundoCateto);

Escribir "El area es: " area

perimetro <- 2 \* ( primerCateto + segundoCateto);

Escribir " El perimetro es:" perimetro;

Leer perimetro

FinAlgoritmo

**Ejercicio 8:**

Algoritmo ejercicio8

//calcular unidades de un numero entero//

Definir num\_entero Como Entero

Escribir "Calcularemos unidades de un numero entero"

Escribir "Ingrese un numero entero:"

leer num\_entero

Escribir " Las unidades del numero son:" num\_entero % 10;

FinAlgortimo

**Ejercicio 9:**

Algoritmo ejercicio9

//calcular el iva del producto//

Definir precioProducto, precio\_sin\_iva, iva Como Real

Escribir "Calcularemos el iva de un producto"

Escribir "Ingrese el precio del producto:"

leer precioProducto

iva <- precioProducto \* .21;

precio\_sin\_iva <- precioProducto - iva;

Escribir " Precio sin iva:", precio\_sin\_iva;

Leer precio\_sin\_iva

FinAlgoritmo

**Ejercicio 10:**

Algoritmo ultimoEjercicio10

//Calcular la longitud de una circunferencia y el area

Definir radio, circunferencia, area Como Real

Escribir "Calculamos area de un circulo"

Escribir "Ingrese el radio del circulo:"

leer radio

area <- PI\* radio ^ 2

Escribir " El area del circulo es:" area

leer area

circunferencia <- 2\*radio\*PI

Escribir "La circunferencia del circulo es:" circunferencia

leer circunferencia

FinAlgoritmo